



EHF

EDUHEAL[®] FOUNDATION

Class: 4

Subject: Cyber

Name: _____

Total Question: 40

Time: 30 Min

Roll No: _____

No.	Question	No.	Question
Q.1	கணினியின் CPU க்கு ஒலி உள்ளீடு செய்ய பின்வரும் சாதனங்களில் எது பயன்படுத்தப்படுகிறது? (1) அச்சுப்பொறி (2) ஒலிவாங்கி (3) சுட்டி (4) பேச்சாளர்	Q.2	வெவ்வேறு தலைமுறை கணினிகள் பற்றிய தகவல்கள் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. இரண்டு நிரல்களையும் தொடர்புபடுத்துக. எஸ்.எண். ஒரு எஸ்.எண். பி 1 2வது தலைமுறை ஐ. இது செயற்கை நுண்ணறிவைப் பயன்படுத்துகிறது. 2 3வது தலைமுறை ii. இது நுண்செயலிகளைப் பயன்படுத்துகிறது. 3 4 வது தலைமுறை iii. இது டிரான்சிஸ்டர்கள் 4 5வது தலைமுறை சர்க்யூட்களைப் பயன்படுத்தியது. Iv. இது ஒருங்கிணைந்த பயன்படுத்தப்பட்டது (1) 1?iii, 2?iv, 3?ii, 4?i (2) 1?iv, 2?iii, 3?i, 4?ii (3) 1?ii, 2?iii, 3?i, 4?iv (4) 1?i, 2?ii, 3?iii, 4?iv
Q.3	நான்காம் தலைமுறை கணினிகள் இன்று நீங்கள் பயன்படுத்தும் நவீன கணினிகள். இந்த கணினிகள் LSIC எனப்படும் மிகவும் சிக்கலான சுற்றுகளைப் பயன்படுத்துகின்றன. LSIC இன் முழு வடிவம் என்ன? (1) குறைந்த வேக ஒருங்கிணைந்த சுற்று (2) பெரிய வேக ஒருங்கிணைந்த கணினி (3) லோயர் ஸ்கேல் இன்ஸ்ட்ருமென்ட் சர்க்யூட் (4) பெரிய அளவிலான ஒருங்கிணைந்த சுற்று	Q.4	உங்கள் கணினி உறைந்திருக்கும் போது அல்லது பதிலளிக்காத போது நீங்கள் என்ன விசைகளை அழுத்துவீர்கள்? (1) ctrl + alt + G (2) Ctrl + D (3) ctrl + alt + del (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.5	உங்கள் கணினியை எவ்வாறு மறுதொடக்கம் செய்வது? (1) தொடக்க, கட்டுப்பாட்டு குழு (2) தொடக்கம், பணிநிறுத்தம் (3) தொடக்கம், பணிநிறுத்தம், மறுதொடக்கம் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	Q.6	கணினியை ஆரம்பத்தில் இயக்கியிருக்கும் போது, CPU, MEMORY மற்றும் HARD DRIVE ஆகியவற்றைத் தேடும் மதர் போர்டில் ஒரு சிப். (1) ரோம் (2) தோள்பட்டை சிப் (3) அச்சுப்பொறி (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.7	இணையத்தில், இணைப்பைக் கிளிக் செய்வதற்கு முன்பு நீங்கள் இருந்த பக்கத்திற்கு எப்படித் திரும்புவது? (1) OPEN பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும் (2) முகப்பு பொத்தானைக் கிளிக் செய்யவும் (3) BACK பட்டனை கிளிக் செய்யவும் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	Q.8	இரண்டு வகையான முக்கிய நினைவகம்? (1) முதன்மை மற்றும் இரண்டாம் நிலை (2) சீரற்ற மற்றும் வரிசைமுறை (3) ரோம் மற்றும் ரேம் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.9	இணையத்தின் ஒரு பகுதி, உங்கள் கணினியிலிருந்து உங்கள் தகவலை மற்றவர்கள் பார்க்க ஒரு வலைப்பக்கத்தில் வைக்கிறீர்கள். (1) கொல்லைப்புறம் (2) மேசை (3) WWW (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	Q.10	விசைப்பலகை என்பது எந்த வகையான சாதனம்? (1) சொல் செயலாக்க (2) உள்ளீடு (3) வெளியீடு (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை

<p>Q.11 வன்பொருள் மற்றும் மென்பொருள் பற்றிய இரண்டு அறிக்கைகள் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. சரியான அறிக்கையைத் தேர்ந்தெடுக்கவும். அறிக்கை A: வன்பொருளின் உதவியுடன் மட்டுமே கணினியில் வேலை செய்ய முடியும். அறிக்கை பி: மென்பொருளின் உதவியுடன் மட்டுமே கணினியில் வேலை செய்ய முடியும்</p> <p>(1) அறிக்கை A சரியானது (2) அறிக்கை பி சரியானது (3) இரண்டு கூற்றுகளும் சரியானவை (4) இரண்டு அறிக்கைகளும் தவறானவை</p>	<p>Q.12 HTML என்பதன் சுருக்கம்:</p> <p>(1) ஹைப்பர் தலைப்பு மாக் மொழி (2) ஹைப்பர் உரை குறியீட்டு மொழி (3) அது எதற்கும் நிற்காது (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.13 வேகமான கணினி என்று பெயரிடுங்கள்.</p> <p>(1) நுண்கணினி (2) சூப்பர் கணினி (3) மெயின்பிரேம் கணினி (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.14 புதிய ஆவணத்தை எவ்வாறு திறப்பது?</p> <p>(1) வெற்று பக்க ஆவணத்தை கிளிக் செய்யவும் (2) கோப்பு, திறக்க (3) இரண்டும் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.15 வார்த்தையில் எதை அழுத்துவதன் மூலம் முழுப் பக்கத்தையும் ஆவணத்தையும் தேர்ந்தெடுக்கலாம்?</p> <p>(1) alt+f (2) ctrl+a (3) ctrl+x (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.16 பவர்பாயின்ட்டில், உங்கள் ஸ்லைடு ஷோவில் ஒரு புதிய சொல்லகராதி சொல்லைச் சேர்க்க, எந்த பொத்தானைக் கிளிக் செய்கிறீர்கள்?</p> <p>(1) இயங்குபடம் (2) புதிய ஸ்லைடு (3) சிறு படம் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.17 ஒரு காந்த வட்டில் அல்லது கணினியின் நினைவகத்தில் ஒரு கோப்பில் தகவலை வைக்க, அதை பின்னர் பயன்படுத்தலாம்</p> <p>(1) கடை (2) கப்பல் (3) மாற்றம் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.18 தகவல் ஓட்டத்தை கட்டுப்படுத்தும் கணினியின் பகுதி:</p> <p>(1) CPU அல்லது செயலி (2) கேபிள்கள் (3) விசைப்பலகை (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.19 CAD என்றால்</p> <p>(1) கணினி மற்றும் வடிவமைப்பு (2) கணினி உதவி வடிவமைப்பு (3) கேமரா அணுகல் அழிவு (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.20 பக்கத்தின் நடுவில் உரை தட்டச்சு செய்வதால் என்ன சீரமைப்பு பாணி ஏற்படும்?</p> <p>(1) நியாயப்படுத்து (2) மையம் (3) விட்டு (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.21 0-9 _____ என்று அழைக்கப்படுகிறது.</p> <p>(1) அகரவரிசை விசை (2) எண் விசை (3) செயல்பாட்டு விசை (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.22 _____ என்பது கம்ப்யூட்டரை வேலை செய்யக் கொடுக்கும் ஆர்டர்.</p> <p>(1) கட்டளை (2) செய்தி (3) மின்னஞ்சல் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.23 TRINETEN என்ற குழப்பமான வார்த்தையைக் கண்டறியவும்.</p> <p>(1) இணையதளம் (2) இன்ராஓன்ட் (3) நேர்காணல் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.24 சிப்பின் உதாரணம் _____.</p> <p>(1) பெண்டியம் (2) டெல் (3) ஓபரான் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.25 எந்த விசையிலிருந்து நாம் பாதுகாப்பான பயன்முறையில் நுழைகிறோம்?</p> <p>(1) f8 (2) f5 (3) f3 (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.26 உரை, கிராபிக்ஸ், ஒலி, அனிமேஷன் மற்றும் வீடியோ ஆகியவற்றின் கலவையைக் குறிக்கிறது.</p> <p>(1) பெருக்கல் (2) கூட்டம் (3) மல்டிமீடியா (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.27 கணினி அமைப்பில் தரவு மற்றும் நிரல்கள் தற்காலிகமாக சேமிக்கப்படும் இடம்</p> <p>(1) ஓட்டவும் (2) திறந்த (3) நினைவு (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.28 உங்கள் கணினியில் உள்ள தரவை அழிக்கும் வகையில் வடிவமைக்கப்பட்ட நிரல் மற்ற கணினிகளை "பாதிக்க" முடியும்.</p> <p>(1) நோய் (2) டார்பிடோ (3) வைரஸ் (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>
<p>Q.29 கிட்ஸ் என்ற குழப்பமான வார்த்தையைக் கண்டறியவும்.</p> <p>(1) டிஸ்க் (2) DIKS (3) DSKI (4) இவற்றில் எதுமில்லை</p>	<p>Q.30 உங்கள் வேலையை முடித்த பிறகு கணினியை அணைக்க, பின்வருவனவற்றில் எதைக் கிளிக் செய்ய வேண்டும்?</p> <p>(1) என் கணினி (2) பணிப்பட்டியில் எங்கும் (3) பணிநிறுத்தம் (4) தூங்கு</p>

<p>Q.31</p>	<p>இரண்டு வகையான முக்கிய நினைவகம். (1) முதன்மை மற்றும் இரண்டாம் நிலை (2) சீரற்ற மற்றும் வரிசைமுறை (3) ரேம் மற்றும் ரேம் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>	<p>Q.32</p>	<p>OS என்பதன் அர்த்தம்: (1) அவுட் சைட் (2) ஒன்லி ஸ்டாப் (3) இயக்க முறைமை (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>
<p>Q.33</p>	<p>ஒரு ஆவணத்தில் ஒரு பக்கத்தை கீழே நகர்த்துவதற்கு (1) குதிக்க (2) ff (3) சுருள் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>	<p>Q.34</p>	<p>கணினியில் உரையை உள்ளிட எந்த சாதனம் பயன்படுத்தப்படுகிறது? (1) சுட்டி (2) விசைப்பலகை (3) தகவல் சேமிப்பான் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>
<p>Q.35</p>	<p>பணத்தைக் கண்காணிப்பதற்கும் வரவுசெலவுத் திட்டங்களை உருவாக்குவதற்கும் கால்குலேட்டர் போன்று செயல்படும் ஒரு திட்டம். (1) கால்குலேட்டர் (2) கல்விமான் (3) விரிதாள் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>	<p>Q.36</p>	<p>நோட் பேட் பயன்பாட்டைத் திறப்பதற்கான சரியான வழி பின்வருவனவற்றில் எது? (1) Windows பட்டனை க்ளிக் செய்யவும் ?அனைத்து ஆப்ஸ்?Windows பாகங்கள்?Notepad (2) அலுவலக பொத்தானை கிளிக் செய்யவும் ?Windows பாகங்கள் ?அனைத்து பயன்பாடுகள் ?Notepad (3) தொடங்குவா?நோட் பேட் ?அனைத்து ஆப்ஸ்?விண்டோஸ் பாகங்கள் (4) இவை அனைத்தும்</p>
<p>Q.37</p>	<p>தசம எண் 27ன் பைனரி வடிவம் (1) 11011 (2) 10111 (3) 11010 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>	<p>Q.38</p>	<p>தகவல் (1) தகவல்கள் (2) வதந்தி (3) எழுத்துரு (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை</p>
<p>Q.39</p>	<p>கணினியில் பயன்படுத்தப்படும் வெவ்வேறு சொற்கள் பற்றிய தகவல்கள் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. அவற்றில் எது சரியான விதிமுறைகளைக் கண்டறியவும். 1. மிடில்வேர் என்பது வன்பொருளுக்கும் மென்பொருளுக்கும் இடையிலான இணைப்பைக் குறிக்கிறது. 2. வன்பொருள் என்பது கணினியின் இயற்பியல் கூறுகளைக் குறிக்கிறது. 3. மனிதப் பொருட்கள் என்பது கணினியை இயக்கும் நபர்களைக் குறிக்கிறது. 4. விலங்குப் பொருட்கள் என்பது விலங்குகளைப் பற்றிய தகவல்களை நமக்கு வழங்கும் கணினியைக் குறிக்கிறது. (1) 1 மற்றும் 2 (2) 2 மற்றும் 3 (3) 1, 2 மற்றும் 3 (4) இவை அனைத்தும்</p>	<p>Q.40</p>	<p>பின்வருவனவற்றைப் பொருத்து: S.No. ஒரு எஸ்.எண். B 1 வெற்றிட குழாய் i. 1946 2 ENIAC ii. 1921 3 3வது தலைமுறை iii. செயற்கை நுண்ணறிவு 4 5வது தலைமுறை கணினி Iv. IBM-360 தொடர் (1) 1?i, 2?ii, 3?iii, 4?iv (2) 1?iv, 2?iii, S?ii, 4?i (3) 1?ii, 2?i, S?iv, 4?iii (4) 1?iii, 2?iv, S?ii, 4?i</p>