EHF EDUHEAL® FOUNDATION

Class: 1
Subject: Cyber
Name: ____________________

Total Question: 40
Time: 30 Min
Roll No: ____________________

No.	Question	No.	Question
Q.1	எது உள்ளீட்டு சாதனம் அல்ல? (1) வெப் கேமரா (2) சுட்டி (3) அச்சுப்பொறி (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.2**	பின்வருவனவற்றில் எது கணினியின் மிக முக்கியமான அம்சங்களில் ஒன்றாகும்? (1) வேகம் (2) வடிவம் (3) அளவு (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.3	__________ டிவி போல் தெரிகிறது. (1) சிடி டிரைவ் (2) கண்காணிக்கவும் (3) CPU (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.4**	கணினியை அணைக்க முதலில் நாம் அணைக்கிறோம்_______ (1) யு பி எஸ் (2) கண்காணிக்கவும் (3) CPU (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.5	F1 என்பது a__________ (1) எழுத்துக்கள் (2) செயல்பாட்டு விசை (3) மிக நீளமான விசை (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.6**	கணினி நுகர்வு_______ (1) உணவு (2) மின்சாரம் (3) தண்ணீர் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.7	தொலைபேசி நமக்கு உதவுகிறது (1) பயணம் (2) தொடர்பு (3) கணக்கிட (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.8**	எது உள்ளீடு/வெளியீட்டு சாதனம் அல்ல? (1) பேச்சாளர் (2) டி.வி (3) லைட்பன் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.9	கீழே இரண்டு அறிக்கைகள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. அவற்றில் எது சரியானது? 1. கணினியில் திரைப்படத்தைப் பார்க்கலாம். 2. நீங்கள் கணினியில் கேம்களை விளையாடலாம். (1) அறிக்கை 1 (2) அறிக்கை 2 (3) இரண்டு அறிக்கைகள் 1 மற்றும் 2 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.10**	சோஹைல்: மோனோக்ரோம் என்பது ஒரு வகை மானிட்டர். ஆசாத்: மோனோக்ரோம் என்பது ஒரு வகை பேச்சாளர். ரீனா : மோனோக்ரோம் என்பது ஒரு வகை உள்ளீட்டு சாதனம். யார் சரி? (1) சோஹைல் (2) ஆசாத் (3) ரீனா (4) அனைத்தும் சரிதான்
Q.11	நான் ஒரு டிவி போல் இருக்கிறேன். நீங்கள் எழுதுவதை நான் காட்டுகிறேன். நான் யார்? (1) கண்காணிக்கவும் (2) CPU (3) சுட்டி (4) விசைப்பலகை	**Q.12**	மின்னஞ்சல் என்றால் என்ன? (1) எளிதான அஞ்சல் (2) ஆரம்ப அஞ்சல் (3) மின்னஞ்சல் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.13	ஷாப்பிங் மாலில் கம்ப்யூட்டரின் பயன்பாடுகளைப் பற்றி ஸ்டீவ் தனது தந்தையிடம் கேட்கிறார். ஷாப்பிங் மாலில் கம்ப்யூட்டர் எந்த நோக்கத்திற்காக பயன்படுத்தப்படுகிறது என்பதை அறிய விரும்புகிறார். தந்தையின் பதில் என்னவாக இருக்கும்? (1) பொருட்களை வாங்குவதற்கு (2) வாடிக்கையாளர்களுடன் கையாள்வதற்காக (3) பில்களை உருவாக்குவதற்கு (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.14**	கணினியைத் தொடங்க, முதலில் __________ ஐ இயக்குகிறோம் (1) யு பி எஸ் (2) முக்கிய சக்தி சுவிட்ச் (3) CPU (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.15	சனா தனது திட்டத்திற்காக ஒரு பத்திரிகையிலிருந்து சில படங்களைப் பயன்படுத்த விரும்புகிறாள். அவள் எந்த சாதனத்தைப் பயன்படுத்துவாள்? (1) அச்சுப்பொறி (2) ஸ்கேனர் (3) சுட்டி (4) பேச்சாளர்	**Q.16**	_____________ அச்சுப்பொறி காகிதத்தில் படத்தை அச்சிட லேசர் கற்றை பயன்படுத்துகிறது. (1) லேசர் (2) புள்ளி அணி (3) இன்க்ஜெட் (4) இவை அனைத்தும்

Q.17	ஒற்றைப்படை ஒன்றைக் கண்டுபிடி. (1) பேச்சாளர் (2) அச்சுப்பொறி (3) விசைப்பலகை (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.18**	என்னால் சோர்வடையவும், சலிக்கவும் முடியாது மற்றும் பெரிய தரவுகளை சேமிக்க முடியாது. என் பெயரை யூகிக்கவும். (1) கால்குலேட்டர்கள் (2) கணினி (3) தொலைக்காட்சி (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.19	________ உதவியுடன் நாம் தட்டச்சு செய்யலாம் (1) அச்சுப்பொறி (2) விசைப்பலகை (3) இரண்டும் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.20**	பின்வரும் வகை அச்சுப்பொறிகளில் எது மை கேட்ரிட்ஜ்களைப் பயன்படுத்தி படங்களை அச்சிடுகிறது? (1) டாட் மேட்ரிக்ஸ் பிரிண்டர் (2) லேசர் அச்சுப்பொறி (3) இன்க்ஜெட் பிரிண்டர் (4) இவை அனைத்தும்
Q.21	ஜாக்கப் தனது குடும்பத்தைப் பற்றி ஐந்து வரிகளை கணினியில் எழுதுகிறார். சிறிது நேரம் கழித்து அவர் தனது கணினியின் மானிட்டரை மாற்றினார். அவர் என்ன கவனிப்பார்? (1) அவர் எழுதிய ஐந்து வரிகளும் தொலைந்துவிட்டன (2) அவர் எழுதிய ஐந்து வரிகளும் ஓரளவு தொலைந்துவிட்டன (3) ஐந்து வரிகள் இன்னும் கணினியில் உள்ளன (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.22**	உள்ளீட்டு சாதனம் எது? (1) சுட்டி (2) பூனை (3) நாய் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.23	LAN என்பது? (1) லேன் ஏரியா நெட்வொர்க் (2) உள்ளூர் பகுதி நெட்வொர்க் (3) கடைசி பகுதி நெட்வொர்க் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.24**	ஐகான் என்றால் என்ன? (1) நீ அதனுடன் விளையாடு (2) எதையாவது தொடங்க கிளிக் செய்க (3) நீங்கள் அதை புறக்கணிக்கிறீர்கள் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.25	கீழே இரண்டு அறிக்கைகள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. பின்வருவனவற்றில் எது சரியானது? 1. மாணவர்களுக்கு கற்பிக்க பள்ளிகளில் கணினிகள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன. 2. மாணவர்களுக்குக் கற்பிக்க பள்ளிகளில் கணினிகள் பயன்படுத்தப்படுவதில்லை. (1) அறிக்கை 1 (2) அறிக்கை 2 (3) இரண்டு அறிக்கைகள் 1 மற்றும் 2 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.26**	விண்டோஸ் 95, விண்டோஸ் 98 மற்றும் விண்டோஸ் என்.டி (1) செயலிகள் (2) டொமைன் பெயர்கள் (3) இயக்க முறைமைகள் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.27	இசையைக் கேட்க நமக்குத் தேவை............. (1) பேச்சாளர் (2) சதி செய்பவர் (3) விசைப்பலகை (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.28**	கணினியின் பாகங்களை தொட்டு உணர முடியுமா? (1) வன்பொருள் (2) மென்பொருள் (3) ஏ மற்றும் பி இரண்டும் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.29	- 2 என்பது உள்ளீடு, பிறகு வெளியீடு? (1) 1 (2) 2 (3) 4 (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.30**	கணினி என்றால் என்ன? (1) மின்னணு சாதனம் (2) இயந்திரம் (3) டிவி போல (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.31	ALU என்பது__________ (1) அனைத்து தருக்க பயனர் (2) கூடுதல் தருக்க அலகு (3) எண்கணித தர்க்க அலகு (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.32**	கீழே இரண்டு அறிக்கைகள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன. அவற்றில் எது சரியானது? 1. நீங்கள் கணினியில் திரைப்படத்தைப் பார்க்கலாம். 2. நீங்கள் கணினியில் கேம்களை விளையாடலாம். (1) அறிக்கை 1 சரியானது (2) அறிக்கை 2 சரியானது (3) கூற்று 1 & 2 இரண்டும் சரி (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.33	இரண்டு வகையான முக்கிய நினைவகம்? (1) முதன்மை மற்றும் இரண்டாம் நிலை (2) சீரற்ற மற்றும் வரிசைமுறை (3) ரோம் மற்றும் ரேம் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.34**	பின்வருவனவற்றில் எது கணினியின் சிறப்பியல்பு அல்ல? (1) இது வெளியீட்டை அளிக்கிறது (2) இது துல்லியமானது (3) அது கற்பனை செய்யலாம் (4) இது அதிக வேகம் கொண்டது

Q.35	கையடக்க கணினியை நீங்கள் என்ன அழைக்கிறீர்கள்? (1) மடிக்கணினி (2) புக்டாப் (3) ரேம் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.36**	வண்ணம் தீட்ட கணினியை பயன்படுத்தலாமா? (1) 1 (2) (3) சொல்ல முடியாது (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை
Q.37	கணினி தவறு செய்கிறதா? (1) ஆம் (2) இல்லை (3) சொல்ல முடியாது (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.38**	ஜான்: படங்களை வரைவதற்கு கணினியைப் பயன்படுத்தலாம். பீட்டர்: ஒலிகளைப் பதிவு செய்ய கணினியைப் பயன்படுத்தலாம். சனா: வீடியோக்களை பதிவு செய்ய கணினியைப் பயன்படுத்தலாம். யார் சரி? (1) பீட்டர் (2) சனா (3) ஜான் (4) அனைத்தும் சரிதான்
Q.39	பின்வரும் அச்சுப்பொறிகளில் எது மை கார்ட்ரிட்ஜ்களைப் பயன்படுத்தி படங்களை அச்சிடுகிறது? (1) லேசர் அச்சுப்பொறி (2) டாட் மேட்ரிக்ஸ் பிரிண்டர் (3) இன்க்ஜெட் பிரிண்டர் (4) இவற்றில் ஏதுமில்லை	**Q.40**	நாம் சுட்டியைப் பயன்படுத்தலாம் (1) கிளிக் செய்யவும் (2) இழுத்து (3) புள்ளி (4) இவை அனைத்தும்