



# EHF

# EDUHEAL<sup>®</sup> FOUNDATION

Class: 4  
 Subject: Cyber  
 Name: \_\_\_\_\_

Total Question:  
 40  
 Time: 30 Min  
 Roll No: \_\_\_\_\_

No.	Question	No.	Question
Q. 1	ଖାଲି ସ୍ଥାନଗୁଡ଼ିକ ପୂରଣ କରନ୍ତୁ: 1. _____ ଏବଂ _____ ଠାରୁ 5000 ଗୁଣ ଦ୍ରୁତ ଥିଲା   ୨ୟ ପି generation ର କମ୍ପ୍ୟୁଟରଗୁଡ଼ିକର ମଡେଲ୍ ହେଉଛି _____    (1) ମାର୍କ -1, EDVAC, UNIVAC ଏବଂ ATLAS   (2) ATLAS, MARK-1, EDVAC ଏବଂ UNIVAC   (3) EDVAC, UNIVAC, MARK-1 ଏବଂ ATLAS- (4) ସ୍ଟୁନିଭ୍‌ସ୍‌କ୍, ମାର୍କ -1, EDVAC ଏବଂ ATLAS	Q. 2	କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ଯୁଗ କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ବିକାଶ ଅପକ୍ଷେପା ବହୁ ପୂର୍ବରୁ ଆରମ୍ଭ ହେଇଥିଲା   ଏହି ଉପକରଣର ବିକାଶ ପାଇଁ ବହୁ ପ୍ରୟାସ କରାଯାଇଥିଲା   ନିମ୍ନଲିଖିତ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁଟି ପ୍ରଥମ ବିକଶିତ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଥିଲା?  (1) ଆବାକସ୍   (2) ନାପିଆରର ଅସ୍ଥି   (3) ENIAC (4) ANIEC
Q. 3	ମସେ-ପେ-ଟାମିଆ ଓ ଇରା ଉଦ୍‌ଭାବିତ ହେଇଥିବା ଗଣନାକାରୀ ଉପକରଣର ନାମ !! ଏବଂ ଚାଇନିଜ୍ ଓ ଇରା ଉନ୍ନତ    (1) ଭିନ୍ନତା ଇଣ୍ଡିନ୍   (2) ନାପିଆରର ଅସ୍ଥି   (3) ଲିବ୍‌ନିଜ୍ କାଲକୁଲେଟର   (4) ଆବାକସ୍	Q. 4	ଇଣ୍ଡ-ରାପ୍ ଆପଣଙ୍କୁ ଟକେସର୍ ଟାଇପ୍ କରିବାକୁ ଅନୁମତି ଦିଏ ଯାହା ପରବର୍ତ୍ତୀ ଧାଡ଼ିରେ କ୍ରମାଗତ ଭାବରେ ପ୍ରବାହିତ ହୁଏ:  (1) ସପ୍‌ସ୍ ବାର୍   (2) ଟ୍ରେସର୍ କୀ   (3) ଚାକି ପୁରବଣେ / ଫରେସ୍‌ଟ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ
Q. 5	କମ୍ପ୍ୟୁଟରଗୁଡ଼ିକ ପାଇଁ ଏକ ଇନପୁଟ୍ ଉପକରଣ ଭାବରେ ବ୍ୟବହୃତ ରେ-ଡାଟେର୍ _____    (1) ମାଉସ୍ (2) ଟିପପୁଟ୍‌କ (3) ଟ୍ରାକ୍‌ବଲ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ	Q. 6	ତଥ୍ୟ ସଂଗଠିତ କରିବା ଏବଂ ଚାର୍ଟ ତିଆରି କରିବା ପାଇଁ କେଉଁ ପ୍ରୋଗ୍ରାମ୍ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ?  (1) Excel (2) ଶବ୍ଦ   (3) ରଙ୍ଗ କରନ୍ତୁ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ
Q. 7	ସମୋନଡ଼କର ଉଦ୍‌ଭାବନ ବର୍ଷ ଆଧାରରେ ତୁଳନା ସ୍ୱତନ୍ତ୍ର ସହିତ ମଲେ କର   S. No. A S.No. ବି 1 ଲିବ୍‌ନିଜ୍ ମସିନ୍ ii   1821 2 ପାସ୍କାଲିନ୍ iii   1694 3 ଡିକାର୍ଡସ୍ ଲୁମ୍ iii   1642 4 ପାର୍ଥକ୍‌ସ୍, ଇଣ୍ଡିନ୍ iv   1801  (1) 1? iv, 2? iii, 3? ii, 4? i (2) 1? Ii, 2? Iii, 3? Iv, 4? I (3) 1? iii, 2? iv, 3? i, 4? ii (4) 1? ii, 2? i, 3? iv, 4? iii	Q. 8	କମ୍ପ୍ୟୁଟରରେ ପାଠ୍ୟ ଇନପୁଟ୍ କରିବା ପାଇଁ କେଉଁ ଉପକରଣ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ?  (1) ମାଉସ୍ (2) କୀବୋର୍ଡ୍   (3) ଫ୍ଲାସ୍ ଡ୍ରାଇଭ୍   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ
Q. 9	ରୁମ୍‌ବକାସ୍ ଡିସ୍କରେ କିମ୍ବା ଏକ କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ମନୋ-ରୀରରେ ଏକ ଫାଇଲରେ ସୂଚନା ରଖିବା ପାଇଁ, ଏହାକୁ ପରେ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇପାରିବ    (1) ଷ୍ଟୋର୍ କରନ୍ତୁ   (2) ନାହାନ୍ତ (3) ଶିଫ୍ଟ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ	Q. 10	ପ୍ରାଥମିକ ଉପକରଣ ଯାହାକି ସୂଚନା ସଂରକ୍ଷଣ ପାଇଁ ଏକ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ବ୍ୟବହାର କରେ    (1) ଟିଭି   (2) ତସ୍କ (3) ହାର୍ଡ୍ ଡ୍ରାଇଭ୍ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ
Q. 11	ନିମ୍ନଲିଖିତ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁଟି ଅପରେଟିଂ ସିଷ୍ଟମ୍ ନୁହେଁ    (1) ଲିନକ୍ସ   (2) ସୁନିକ୍ସ (3) ଶ୍ଟୋର୍-୧୬ 98 (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ	Q. 12	ମାର୍କର ଉଦ୍‌ଭାବକ କିଏ - ମୁଁ ଯାହା ବେ-ଧହୁଏ ତାଙ୍କର ଶେଷ ଇଲକେକ୍ଟ୍ରୋ-ମକୋନିକାଲ୍ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଥିଲା?  (1) ହା   ଇଡ୍ ଆଏକନ୍   (2) ହରମନ ହେ-ଲଗେଥ୍   (3) ଚାର୍ଲ୍ସ ବାବୁଜ୍   (4) ନେ-ସ୍‌ସ୍ ନାକାର୍ଡ୍
Q. 13	ଇଣ୍ଡ-ରାପ୍ ଆପଣଙ୍କୁ ଟକେସର୍ ଟାଇପ୍ କରିବାକୁ ଅନୁମତି ଦିଏ ଯାହା ପରବର୍ତ୍ତୀ ଧାଡ଼ିରେ କ୍ରମାଗତ ଭାବରେ ପ୍ରବାହିତ ହୁଏ:  (1) ସପ୍‌ସ୍ ବାର୍   (2) ଟ୍ରେସର୍ କୀ   (3) ଚାକି ପୁରବଣେ / ଫରେସ୍‌ଟ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ	Q. 14	ନିରନ୍ତର ମନିଟରକୁ ଦଖିବା ଆମ ଆଖିରେ ଚାପ ପକାଇପାରେ   ତଣ୍ଡେ ପର୍ୟ୍ୟାୟକ୍ରମରେ ବିରତି ନବୋ ବ୍ୟତୀତ ମନିଟରକୁ ଆମ ଆଖିରୁ _____ ଇଣ୍ଡି ଦୂରରେ ରଖିବା ଉଚିତ    (1) 10-15 (2) 15-20 (3) 20-25 (4) 25-30

<p><b>Q. 15</b></p>	<p>ମନେ ଫରମେ କମ୍ପ୍ୟୁଟରଗୁଡ଼ିକ ୧ ।।।। ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । (1) ଇଞ୍ଜିନିୟର (2) ଡାକ୍ତରଖାନା (3) ବ୍ୟାଞ୍ଚକଗୁଡ଼ିକ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 16</b></p> <p>ଏକ ଡିସ୍କ ଯାହା ଉପରେ ଆପଣ ସୂଚନା ସଂରକ୍ଷଣ କରନ୍ତି: (1) ଆଲି (2) ଡାଟା ଡିସ୍କ   (3) କାର୍ଡ ଡିସ୍କ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>
<p><b>Q. 17</b></p>	<p>ଏକ ଡାଟାବେସ୍ କ'ଣ? (1) ଏହା ସଂଖ୍ୟାଗୁଡ଼ିକର ଏକ ବୃହତ ସଂଗ୍ରହ   (2) ଏହା କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଅଂଶଗୁଡ଼ିକର ଏକ ବୃହତ ସଂଗ୍ରହ   (3) ଏହା ଏକ ବୃହତ, ସଂଗଠିତ ସୂଚନା ସଂଗ୍ରହ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 18</b></p> <p>CD-ROM ଛିଡ଼ା ହେ-ଇଛି   (1) CD- ରିମୋଟ ଖେଳା ମାଉସ୍   (2) କବେଳ ମନେ-ରୀ CD- ପ read ନୁହେଁ   (3) CD- ଆକାର ପରିବର୍ତ୍ତନ କିମ୍ବା କମ୍ କରନ୍ତୁ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>
<p><b>Q. 19</b></p>	<p>କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ପ୍ରଥମ କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ବିକାଶ ଅପକ୍ଷେପା ବହୁ ପୂର୍ବରୁ ଆରମ୍ଭ ହେ-ଇଥିଲା   ଏହି ଉପକରଣର ବିକାଶ ପାଇଁ ବହୁ ପ୍ରୟାସ କରାଯାଇଥିଲା   ନିମ୍ନଲିଖିତ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁଟି ପ୍ରଥମ ବିକଶିତ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଥିଲା? (1) ଆବାକସ୍   (2) ନାପିଆରର ଅସ୍ଥି   (3) ENIAC (4) ANIEC</p>	<p><b>Q. 20</b></p> <p>କମ୍ପ୍ୟୁଟରରେ ଗଠିତ ଫାଇଲ ଏବଂ ସଫଟ୍ ୱେ ଦଖୋଇବା ପାଇଁ କେଉଁଟି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ? (1) ପ୍ରିଣ୍ଟର୍ (2) ସିପିୟୁ (3) ମନିଟର (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>
<p><b>Q. 21</b></p>	<p>କମ୍ପ୍ୟୁଟରର CPU ବିଷୟରେ TRUE ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ କ'ଣ? (1) ଏହା ବରନେ ଅଫ୍ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଭାବରେ ଜଣାଶୁଣା   (2) CPU ଏକ ଟିଭି ସ୍କରିନ୍ ପରି ଦଖୋଯାଏ   (3) ଟାଇପ୍ ରାଇଟ୍ ପାଇଁ CPU ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 22</b></p> <p>CAD ର ଅର୍ଥ   (1) କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଏବଂ ଡିଜାଇନ୍   (2) କମ୍ପ୍ୟୁଟର ସହାୟକ ଡିଜାଇନ୍   (3) କ୍ଷମାରେ ଆକସ୍ତେ ଡ୍ରା   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>
<p><b>Q. 23</b></p>	<p>ନିମ୍ନରେ ଦିଆଯାଇଥିବା କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ବିଭିନ୍ନ ପି generations ର ବ features ଶିକ୍ଷଣଗୁଡ଼ିକ ନିମ୍ନରେ ଦିଆଯାଇଛି   ନିମ୍ନଲିଖିତ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁଟି ପ୍ରଥମ ପି generation ର କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ବ feature ଶିକ୍ଷଣ? 1. ଶକ୍ତି ବ୍ୟବହାର ବହୁତ ଅଧିକ ଥିଲା   2. ଏହି ପି generation ର କମ୍ପ୍ୟୁଟରଗୁଡ଼ିକ ଭ୍ୟାକସ୍ତୁମ୍ ଟ୍ରେସ୍ତୁଡ଼ିକ୍ ଟ୍ରାନଜିଷ୍ଟର ସହିତ ବଦଳାଇଲା   3. ମୁଖ୍ୟ ସମ୍ପତ୍ତିର ଆକାର ବୃଦ୍ଧି କରାଯାଇ ପ୍ରାୟ 4 ମଗୋବାଇଟରେ ପହଞ୍ଚିଲା   4. ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣକର୍ତ୍ତା ସମ୍ପତ୍ତି ରୁପକାୟ ମୂଳ ସମ୍ପତ୍ତିଗୁଡ଼ିକ ବଦଳାଇଲା   (1) 1 ଏବଂ 2 (2) 2 ଏବଂ 4 (3) କବେଳ 1   (4) ଏହି ସମସ୍ତ  </p>	<p><b>Q. 24</b></p> <p>ନିମ୍ନରେ ଦିଆଯାଇଥିବା ଡିଜିଟାଲ ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ   ନିମ୍ନଲିଖିତ କଥାଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁଟି ସଠିକ୍? 1. କାର୍ଯ୍ୟ ସମାପ୍ତ କରିବା ପରେ ଆମେ କମ୍ପ୍ୟୁଟରକୁ ବନ୍ଦ କରିବା ଉଚିତ୍   2. କାମ କରିବା ପାଇଁ କମ୍ପ୍ୟୁଟର କମ୍ ଶକ୍ତି ନିଏ, ତେଣୁ, କାର୍ଯ୍ୟ ସମାପ୍ତ କରିବା ପରେ କମ୍ପ୍ୟୁଟରକୁ ବନ୍ଦ କରିବା ଆବଶ୍ୟକ ନୁହେଁ   3. କମ୍ପ୍ୟୁଟରକୁ ସଠିକ୍ ଭାବରେ ଅଫ୍ ଏବଂ ଅନ୍ ସ୍ଵଇଚ୍ କରାଯିବା ଉଚିତ୍ ଅନୁସ୍ଥା ଏକ କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ସମ୍ବେଦନଶୀଳ ଉପାଦାନଗୁଡ଼ିକ ନଷ୍ଟ ହେ-ଇପାରେ   (1) ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ 1 ସଠିକ୍ ଅଟେ   (2) ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ 2 ସଠିକ୍ ଅଟେ   (3) ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ 3 ସଠିକ୍ ଅଟେ   (4) ଷ୍ଟେଟମେଣ୍ଟ [a] ଏବଂ [c] ସଠିକ୍  </p>
<p><b>Q. 25</b></p>	<p>ଏହା କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ଗତି ବ increases ଇଥାଏ: (1) RAM (2) ସଞ୍ଚାଳକ (3) ମଦର ବୋର୍ଡ୍   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 26</b></p> <p>କ୍ଷୟ କମ୍ପ୍ୟୁଟରରେ ପ୍ରତିଦିନ ଆଠ ଘଣ୍ଟା ବିତାଇଥାଏ   ସେ ଅଧି ଘଣ୍ଟାରୁ ଅଧିକ ସମୟ ଧରି ଉପଯୁକ୍ତ ଅବସ୍ଥାରେ ବସିବାର ସହଜ ଅନୁଭବ କରନ୍ତି   ତେଣୁ ସେ ନିଜକୁ ଆରାମଦାୟକ କରିବା ପାଇଁ ପ୍ରାୟତଃ a ଏକ ଭୁଲ ସୂଚିତରେ ବସିଥା'ନ୍ତି   ଏହା ତାଙ୍କ ସ୍ୱାସ୍ଥ୍ୟ ଉପରେ କିପରି ପ୍ରଭାବ ପକାଇବ? (1) ଏହା ପିଠି ଯନ୍ତ୍ରଣା ଏବଂ ଦୃଷ୍ଟି ଶକ୍ତି ସମସ୍ତା ସୁଷ୍ଟି କରିପାରେ   (2) ଏହା ପଟେରେ ଯନ୍ତ୍ରଣା ଦଲେପାରେ   (3) ଏହା ଛାତିରେ ଯନ୍ତ୍ରଣା ଦଲେପାରେ   (4) ଏହି ସମସ୍ତ  </p>
<p><b>Q. 27</b></p>	<p>ଏକ ସ୍ଵରତେସ୍ଟ କ'ଣ? (1) ସଠିକ୍ ଏବଂ ଭୁଲ ପ୍ରାୟତଃ-ଗୁଡ଼ିକ ଦରଖାଉଥିବା ଏକ ସାରଣୀ   (2) ସୂଚନା ଏକ ଆସ୍ତକଷ୍ଟରେ ସାରଣୀ, ସାଧାରଣତଃ numbers ସଂଖ୍ୟା   (3) ଏକ ନୋଟ୍‌ବୁକ୍   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 28</b></p> <p>ଯଦି ଆପଣ CPU କୁ ସ୍ଵଇଚ୍ କରିବା ପୂର୍ବରୁ ମନିଟର ଅନ୍ କରନ୍ତି ତେବେ କ'ଣ ହବେ? (1) ତସ୍ତକଟ୍ ଦଖୋଯିବ ନାହିଁ   (2) ତସ୍ତକଟ୍ ଦଖୋଯିବ   (3) CPU ନଷ୍ଟ ହେ-ଇପାରେ   (4) ଏହି ସମସ୍ତ  </p>
<p><b>Q. 29</b></p>	<p>ଟାଇପ୍ କରିବାବଳେ, ଆପଣଙ୍କର ହାତ ହବୋ ଉଚିତ୍ ... (1) ସମଗ୍ର କୀବୋର୍ଡ୍ ଉପରେ ଫ୍ଲାଟ୍ କରନ୍ତୁ   (2) ହେ-ମ୍ପ ଧାଡ଼ି କିଗୁଡ଼ିକ ଉପରେ ଟିକିଏ ବକର   (3) ହେ-ମ୍ପ ଧାଡ଼ି କିଗୁଡ଼ିକ ଉପରେ ଫ୍ଲାଟ୍ କରନ୍ତୁ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>	<p><b>Q. 30</b></p> <p>ଟାଇପ୍ କରିବାବଳେ, ଆପଣଙ୍କର ହାତ ହବୋ ଉଚିତ୍ ... (1) ସମଗ୍ର କୀବୋର୍ଡ୍ ଉପରେ ଫ୍ଲାଟ୍ କରନ୍ତୁ   (2) ହେ-ମ୍ପ ଧାଡ଼ି କିଗୁଡ଼ିକ ଉପରେ ଟିକିଏ ବକର   (3) ହେ-ମ୍ପ ଧାଡ଼ି କିଗୁଡ଼ିକ ଉପରେ ଫ୍ଲାଟ୍ କରନ୍ତୁ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ ।</p>

<p><b>Q. 31</b></p>	<p>ଚତୁର୍ଥ ପି generation ର କମ୍ପ୍ୟୁଟରଗୁଡ଼ିକ ହେଉଛି ଆଧୁନିକ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ଯାହାକୁ ଆମେ ବର୍ତ୍ତମାନ ବ୍ୟବହାର କରୁ । ନିମ୍ନଲିଖିତ ମଧ୍ୟରୁ କେଉଁ 4th ର୍ଥ ପି generation ର କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ଉଦାହରଣ?</p> <p>(1) ପଶ୍ଚିମ୍   (2) IBM 2100 (3) IBM 1401 (4) IBM 360/370</p>	<p><b>Q. 32</b></p> <p>ଆପଣ କିପରି ଆପଣଙ୍କର କମ୍ପ୍ୟୁଟରକୁ ପୁନ rest ଆରମ୍ଭ କରିବେ?</p> <p>(1) ଆରମ୍ଭ, ନିୟନ୍ତ୍ରଣ ପ୍ୟାନେଲ୍   (2) ଆରମ୍ଭ, ବନ୍ଦ (3) ଆରମ୍ଭ, ବନ୍ଦ, ପୁନ rest ଆରମ୍ଭ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>
<p><b>Q. 33</b></p>	<p>କେଉଁ ନେଟୱାର୍କ ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟ୍ ସଭେ ହେଲେ ଫାଇଲ୍ ର ଏକସଟେନ୍ସନ୍ କ' ଣ?</p> <p>(1) .txt (2) .pmd (3) .xml (4) .doc</p>	<p><b>Q. 34</b></p> <p>କମ୍ପ୍ୟୁଟରରେ ଗଠିତ ଫାଇଲ୍ ଏବଂ ସଫ୍ଟ୍ ରେ ଦଖୋଲବା ପାଇଁ କେଉଁଟି ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ?</p> <p>(1) ପ୍ରିଣ୍ଟର୍ (2) ସିପିୟୁ (3) ମନିଟର (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>
<p><b>Q. 35</b></p>	<p>“ମନେ” ଶବ୍ଦଟି ହେଉଛି:</p> <p>(1) ଆଧୁନିକ ଉପକରଣ (2) ମଡ୍ୟୁଲର୍-ଡମେଣ୍ଡ-ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟ୍   (3) ମଡ୍ୟୁଲାର୍ ଗୁରୁତ୍   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>	<p><b>Q. 36</b></p> <p>ପୃଷ୍ଠାର ମ text ରେ ପାଠ୍ୟ ଟାଇପ୍ ହେବା ସହିତ କେଉଁ ଆଲାଇନମେଣ୍ଟ୍ ଶ style କି ଫଳାଫଳ ହେବେ?</p> <p>(1) ଯଥାର୍ଥତା   (2) କେନ୍ଦ୍ର (3) ବାମ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>
<p><b>Q. 37</b></p>	<p>କମ୍ପ୍ୟୁଟର କେଉଁ ଭାଷା ରୁ sିଆଏ?</p> <p>(1) ବାଇନାରୀ (2) ପ୍ରାଥମିକ (3) ଦ୍ୱିତୀୟ (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>	<p><b>Q. 38</b></p> <p>ଦୁଇ ପ୍ରକାରର ମୁଖ୍ୟ ସ୍ମୃତି କ' ଣ?</p> <p>(1) ପ୍ରାଥମିକ ଏବଂ ଦ୍ secondary ତୀୟ (2) ଅନିସ୍ମୃତି ଏବଂ କ୍ରମିକ   (3) ROM ଏବଂ RAM (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>
<p><b>Q. 39</b></p>	<p>କେଉଁ ପ୍ରକାରର ଆପଣଙ୍କୁ କମ୍ପ୍ୟୁଟରରେ ଚିତ୍ର ଆଙ୍କିବାକୁ ଦିଏ</p> <p>(1) ଟକ୍ସ ଟାଇପିଂ   (2) ଇଣ୍ଟରନେଟ୍ ଏକ୍ସପ୍ଲେଟର   (3) ରଙ୍ଗ କରନ୍ତୁ   (4) ଏଗୁଡ଼ିକ ମଧ୍ୟରୁ କ . ଶସିଟି ନୁହେଁ  </p>	<p><b>Q. 40</b></p> <p>ଯଦେବେଳେ ଆମେ ଏହାକୁ ଆରମ୍ଭ କରିବା ସତେବେଳେ କମ୍ପ୍ୟୁଟର କ' ଣ କରେ?</p> <p>(1) ଏହା ଟକ୍ସ ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟ୍ ଟାଇପ୍ କରେ   (2) ଏହା ପ୍ରତିଛବିଗୁଡ଼ିକୁ ସ୍କାନ କରେ   (3) ଏହା କିଛି ଷ୍ଟାର୍ଟ ଅପ୍ ଟକ୍ କରେ   (4) ଉଭୟ [a] ଏବଂ [b]</p>