



EHF

EDUHEAL[®] FOUNDATION

Class: 3
 Subject: Cyber
 Name: _____

Total Question:
 40
 Time: 30 Min
 Roll No: _____

No.	Question	No.	Question
Q. 1	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೆಮೊರಿಯನ್ನು ಅಳಿಯಲಾಗುತ್ತದೆಯೆ (1) ಕೆಲವು ಬೈಟ್‌ಗಳು (2) ಕೆಲವು ಜೋಬ್‌ಗಳು (3) ಕೆಲವು ಕೋರ್ಸ್‌ಗಳನ್ನು (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 2	"DOS" ಸಿಸ್ಟಂ (1) ಡೋಸ್ ಡಿಟೆಕ್ಟ್ ಸಿಸ್ಟಂ (2) ಡೋಸ್‌ಕ್ ಡಿಟೆಕ್ಟ್ ಸಿಸ್ಟಂ (3) ಡೋಸ್‌ಕ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 3	ಮೂರನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ, ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಮಿಸ್‌ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲಾಯಿತು (1) ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಕೊಳವೆ (2) IC (3) ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 4	ಬಣ್ಣವು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಿಸಲು ಒಂದು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಆಗಿದೆ. (1) (2) 1 (3) ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ
Q. 5	ಚಾರ್ಲಿಸ್ ಬಿಯಾಬೀಜ್ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಎಂಜಿನ್‌ಗಳು (1) ವೆಶ್‌ಲೇಷನ್‌ಮೆಕ್ ಎಂಜಿನ್ (2) ಡಿಫರೆನ್ಷಿಯಲ್ ಎಂಜಿನ್ (3) 1 ಮತ್ತು 2 ಎರಡೂ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 6	ಖಾಲಿ ಜಾಗಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ: 1. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ _____ ಎನ್ನುವುದು ಮಾದಿತಿಯನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಲು ಡಿಟಿಲಿಂಗ್ ಆಗಿದೆ. 2. _____ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ. 3. _____ ಅನ್ನು ಡೈರೆಕ್ಟರಿ ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. 4. ಬೈನರಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಅಂಕವನ್ನು _____ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. (1) ಬೈಟ್, ಫೋಲ್ಡರ್, ಫೋಲ್ಡರ್ ಮತ್ತು ಫೈಲ್ (2) ಡೈರೆಕ್ಟರಿ, ಡೈರೆಕ್ಟರಿ, ಫೋಲ್ಡರ್ ಮತ್ತು ಬೈಟ್ (3) ಫೈಲ್, ಡೈರೆಕ್ಟರಿ, ಫೋಲ್ಡರ್ ಮತ್ತು ಬೈಟ್ (4) ಫೈಲ್, ಫೈಲ್‌ಗಳು, ಫೋಲ್ಡರ್ ಮತ್ತು ಬೈಟ್
Q. 7	ವರ್ಡ್ ಪ್ರೊಸೆಸಿಂಗ್ ಗೆ ಗೆನರೇಟರ್ (1) ಬಾಹ್ಯ (2) ಕೆಲವು ಆರ್ಟ್ (3) ಹೈಲೈಟ್ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 8	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಎಂಟು ಗಂಟೆಗಳ ಕಾಲ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಕೆಲಸಗಳು. ಅದರ ಗಂಟೆಗೂ ಹೆಚ್ಚು ಕಾಲ ಸರಿಯಾದ ಭಂಗಿಯಲ್ಲಿ ಕುಳಿತುಕೊಳ್ಳಲು ಆಕೆಗೆ ಅನುಕೂಲವಾಗುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಅವಳು ಆರಾಮದಾಯಕವಾಗಲು ತಪ್ಪು ಭಂಗಿಯಲ್ಲಿ ಕುಳಿತುಕೊಳ್ಳುತ್ತಾಳೆ. ಇದು ಅವಳ ಆರೋಗ್ಯದ ಮೇಲೆ ಹೇಗೆ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುತ್ತದೆ? (1) ಇದು ಬೆನ್ನಿನ ನೋವು ಮತ್ತು ದೃಷ್ಟಿ ಸಮಸ್ಯೆಗಳ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು (2) ಇದು ಹೊಟ್ಟೆ ನೋವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದು (3) ಇದು ಎದೆನೋವುಗಳ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದು (4) ಇವೆಲ್ಲ
Q. 9	ಹೆಚ್‌ಚಿನ್ IBM PC ಗಳಲ್ಲಿ, CPU, ಸಾಧನ ಡ್ರೈವ್‌ಗಳು, ಮೆಮೊರಿ, ವಿಸ್ತರಣೆ ಸ್ಲಾಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಸರ್ಕಿಯ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಅಳವಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಮಂಡಳಿಯ ಹೆಸರೇನು? (1) ಮದರ್‌ಬೋರ್ಡ್ (2) ಡಾಟರ್‌ಬೋರ್ಡ್ (3) ಬೆರೆಡ್‌ಬೋರ್ಡ್ (4) ಇದೆಯಾದರೂ ಅಲ್ಲ	Q. 10	ಚಿತ್ರ ಬಿಡಿಸುವಾಗ ರಿಚರ್ಡ್ ತಪ್ಪು ಮಾಡುತ್ತಾನೆ. ಈಗ ಅವರು ತಪ್ಪಾಗಿ ಚಿತ್ರಿಸಿದ ಭಾಗವನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಲು ಬಯಸುತ್ತಾರೆ. ಚಿತ್ರ/ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಬಳಸುವ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ. (1) ಶಾರ್ಪನರ್ ಉಪಕರಣ (2) ರಬ್ಬರ್ ಉಪಕರಣ (3) ಎರೇಸರ್ ಉಪಕರಣ (4) ರಬ್ ಉಪಕರಣ

<p>Q. 11 ಅನೇಕ ವೃತ್ತಿಗಳನ್ನು ನೆನಪಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ</p> <p>(1) ಸ್ಮರಣ (2) CPU (3) ಸೌಡಿ (4) ಮನುಷ್ಯ</p>	<p>Q. 12 ಒಸಿಬೋರ್ನ್ 1 ಅನ್ನು ಯಾವಾಗ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲಾಯಿತು?</p> <p>(1) 1981 (2) 1981 (3) 1988 (4) 1985</p>
<p>Q. 13 ಭೂದೃಶ್ಯವೇ?</p> <p>(1) ಒಂದು ಫಾಂಟ್ ಶೈಲಿ (2) ಕಾಗದದ ಗಾತ್ರ (3) ಪುಟದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ (4) ಪುಟ ದೃಷ್ಟಿಕೋನ</p>	<p>Q. 14 ಐಕಾನ್‌ನಿಂದ ಅಪ್‌ಲೋಡ್‌ನ ಶೈಲಿಯು ನೇಮ ಏನು ಮಾಡುತ್ತದೆ?</p> <p>(1) ಎಡ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ (2) ಬಲ ಕ್ಲಿಕ್ (3) ಎರಡು ಬಾರಿ ಕ್ಲಿಕ್‌ಕೊಡಿ (4) ಸ್ಕ್ರಾಲ್ ಮಾಡಿ</p>
<p>Q. 15 ಪರಸ್ಪರಿಕ ನಾಮ VLSI ಆಧಾರಿತ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಅದು ಸೇರಿದೆ</p> <p>(1) ಮೂರನೇ ತಲೆಮಾರು (2) ಮುಂದಿನ ಪೀಳಿಗೆ (3) ಐದನೇ ಪೀಳಿಗೆ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 16 ಉಚಿತ ಕೈಯಿಂದ ಚಿತ್ರಿಸಲು ಯಾವ ಸಾಧನವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ?</p> <p>(1) ಲೈನ್ ಉಪಕರಣ (2) ಪೆನ್‌ಸಿಲ್ ಉಪಕರಣ (3) ಆಯತ ಸಾಧನ (4) ಪರ್ಯ ಉಪಕರಣ</p>
<p>Q. 17 ಪರದೆಯ ಮೇಲೆ ಪಾಯಿಂಟರ್ ಅನ್ನು ಸರಿಸಲು ಮೌಸ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) (2) ನೌಜ (3) (ಎ) ಮತ್ತು (ಬಿ) ಎರಡೂ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 18 ಗೂಗಲ್, ಡಾಗ್‌ಪೈಲ್ ಮತ್ತು ASK ಇವುಗಳ ಉದಾಹರಣೆಗಳಾಗಿವೆ:</p> <p>(1) ಸಂಶೋಧನಾ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳು (2) ಹುಡುಕಾಟ ಇಂಜಿನ್‌ಗಳು (3) ಬೂಲಿಯನ್ ರಿಸರ್ಚ್ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳು (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 19 ಸಾಧನಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಎರಡು ಕಾಲಮ್‌ಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಪರಿಕರಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಹೊಂದಿಸಿ. 1. ಪಾಸ್‌ಕಲ್ಚಿನ್ i. ಎಲೆಕ್ಟ್ರೋನ್-ಮೈಕ್ರೋಸ್ಕೋಪ್ 2. ನೇಪಿಯರ್ ಮೂಳೆಗಳು ii. ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ 3. ವೈಶ್ವೇಷಣಾತ್ಮಕ ಎಂಜಿನ್ iii. ಕೈಪೆಡ್ 4. ಮಾರ್ಕ್-1 iv. ಯಾಂತ್ರಿಕ</p> <p>(1) 1, iv; 2, iii; 3, ii; 4, i (2) 1, iii; 2, ನಾನು; 3, iv; 4, ii (3) 1, ii; 2, iii; 3, ನಾನು; 4, iv (4) 1, ನಾನು; 2, ii; 3, iii; 4, iv</p>	<p>Q. 20 ಇದು ತಯಾರಿಸಿದ ಸಮಯದಲ್ಲೇ ಪರಿಶೋಧಕರಾದ</p> <p>(1) POM (2) ರಾಮ್ (3) PROM (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 21 ಟಾಸ್ಕ್ ಬಾರ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಟನ್ ಆಗುವವರೆಗೆ ವಾಂಡೋವನ್ನು ಕಡೆಮೆ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ,</p> <p>(1) ಕಡೆಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ (2) ಬಟನ್‌ಪುಸ್ (3) ಕಡೆಮೆಗೊಳಿಸು (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 22 ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ರೀತಿಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಒಂದು ಸಮಯದಲ್ಲೇ ಮೂಲಕ ಪರಿಶೋಧಕರಾದ ಅನ್ನು ರನ್ ಮಾಡಬಹುದು?</p> <p>(1) ನೈಜ-ಸಮಯದ ವ್ಯವಸ್ಥೆ (2) ಏಕ-ಕಾರ್ಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆ (3) ಬಹು-ಕಾರ್ಯಕಾರಿ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ (4) ಬಹು ಬಳಕೆದಾರ ವ್ಯವಸ್ಥೆ</p>
<p>Q. 23 ವೈವಿಧ್ಯ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಎರಡು ಕಾಲಮ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸಿ. AB 1. 2 ನೇ ತಲೆಮಾರಿನ i. ಇದು ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. 2. 3 ನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ii. ಇದು ಮೈಕ್ರೋಪ್ರೊಸೆಸರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. 3. 4 ನೇ ತಲೆಮಾರಿನ iii. ಇದು ಟೆರಾನ್‌ಸಿಸ್ಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ. 4. 5 ನೇ ತಲೆಮಾರಿನ iv. ಇದು ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) 1, iii; 2, iv; 3, ii; 4, i (2) 1, iv; 1, iii; 3, ನಾನು; 4, ii (3) 1, ii; 2, iii; 3, ನಾನು; 4, iv (4) 1, ನಾನು; 2, ii; 3, iii; 4, iv</p>	<p>Q. 24 ವಲಯಗಳನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ಯಾವ ಸಾಧನವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ?</p> <p>(1) ಪೆನ್‌ಸಿಲ್ (2) ವೃತ್ತ (3) ಸಾಲು (4) ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿ</p>
<p>Q. 25 ಕೆಳಗಿನ ಎರಡು ಕಾಲಮ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸಿ: ಸ. ಸಂ. ಒಂದು ಸ. ನಂ. ಬಿ 1 ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಐ. ಐಚ್ಛಿಕ 2 ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ii. ಬೇರೆಪಡಿಸಲಾಗದ 3 CPU iii. ಮೂರನೇ 4 CD iv. ಅಮೂಲತ</p> <p>(1) 1?iii, 2?iv, 3?ii, 4?i (2) 1?iv, 2?iii, 3?ii, 4?i (3) 1?i, 2?ii, 3?iii, 4?iii (4) 1?iii, 2?1, 3?iv, 4?ii</p>	<p>Q. 26 ಇದು ಇಂದು ಬಳಸುತ್ತಿರುವ ಅತ್ಯಂತ ಜನಪ್ರಿಯ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಆಗಿದೆ</p> <p>(1) ಕೊಟಕಿ 7 (2) ವಾಂಡೋ XP (3) MS ವಾಂಡೋಸ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>

<p>Q. 27 ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ : ಜಾನ್: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ CPU ಅದರ ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ, ಆದರೆ RAM ಅದರ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಭಾಗವಾಗಿದೆ. ಮೇರಿ: ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿನ ಪೇಂಟ್ ಬ್ರಷ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅದರ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಭಾಗವಾಗಿದೆ, ಆದರೆ ಹಾರ್ಡ್ ಡಿಸ್ಕ್ ಅದರ ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಭಾಗವಾಗಿದೆ. ಪೀಟರ್: ಯಂತ್ರಾಂಶವು ಕೋಡ್ ಮತ್ತು ಸೂಚನೆಗಳ ಸಂಗ್ರಹವಾಗಿದೆ. ಯಾರು ಸರಿ?</p> <p>(1) ಪೀಟರ್ (2) ಜಾನ್ (3) ಮೇರಿ (4) ಎಲ್ಲಾ ಸರಿಯಾಗಿವೆ</p>	<p>Q. 28 ನಾಲ್ಕನೇ ತಲೆಮಾರಿನ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ನೇಮ ಇಂದು ಬಳಸುವ ಆಧುನಿಕ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಾಗಿವೆ. ಈ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಎಲ್‌ಎಸ್‌ಐಎಸ್ ಎಂಬ ಅತ್ಯಂತ ಸಂಕೀರ್ಣ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತವೆ. LSIC ಯಿಂದ ನೇಮ ಅರ್ಥವೇನು?</p> <p>(1) ಕಡಿಮೆ ವೇಗದ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ (2) ದೊಡ್ಡ ವೇಗದ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ (3) ಲೋವರ್ ಸ್ಕೇಲ್ ಇನ್‌ಸ್ಟ್ರೂಮೆಂಟ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್ (4) ದೊಡ್ಡ ಪರಮಾಣದ ಇಂಟಿಗ್ರೇಟೆಡ್ ಸರ್ಕ್ಯೂಟ್</p>
<p>Q. 29 ಪರತೆಯೊಂದು ಫೈಲ್ ತನ್ನದೇ ಆದ ವಿಸ್ತರಣೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಜೋಡ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಫೈಲ್‌ನ ವಿಸ್ತರಣೆ ಏನು?</p> <p>(1) .ಡಾಕ್ (2) .bmp (3) .ppt (4) .txt</p>	<p>Q. 30 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಪರತೆ ಪದವನ್ನು ಎಣಿಕೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಮೆಮೊರಿಯಲ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ. ಬೈನರಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿನ ಒಂದು ಅಂಕಿಯನ್ನು _____ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) ಬಿಟ್ (2) ಬೈಟ್ (3) ಸಬ್ ಬಿಟ್ (4) ಮೆಲ್‌ಲೆಟ್</p>
<p>Q. 31 1. ಬಹುಭಾಷಾತ್ವ ಮತ್ತು ಕೇವಲ ಒಂದು ಬದಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಆಕೃತಿಯಾಗಿದೆ. 2. ದಪ್ಪ ಅಥವಾ ಆಕಾರದ ಉಚಿತ ರೂಪದ ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ವಕ್ರಾಕೃತಿಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸಲು ಬ್ರಷ್ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. 3. ಪೆಂಟ್‌ಗಳಂತಹ ಆಯತಾಕಾರದ ಆಕಾರಗಳನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ನೇಮ ಆಯತ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. 4. ಪೆನ್‌ಸೈಲ್ ಸಹಾಯದಿಂದ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಎಳೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) 1 ಮತ್ತು 2 (2) 1 ಮತ್ತು 3 (3) 3 ಮತ್ತು 4 (4) 2 ಮತ್ತು 3</p>	<p>Q. 32 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ವೆಂಡೋರ್ ಅನ್ನು ಯಾವಾಗ ಮೊದಲು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲಾಯಿತು?</p> <p>(1) 1999 (2) 1987 (3) 1985 (4) 1999</p>
<p>Q. 33 MS ಪೇಂಟ್‌ನಲ್ಲಿ, ಚಿತ್ರವನ್ನು ಓರಿಯಂಟೇಷನ್ ಮಾಡಲು.</p> <p>(1) ಅಡ್ಡಲಾಗಿ (2) ಲಂಬವಾಗಿ (3) ಎ ಮತ್ತು ಬಿ ಎರಡೂ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>	<p>Q. 34 ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಡೇಟಾವನ್ನು ಹೋಲಿಸುವುದು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.</p> <p>(1) ಸಂಸ್ಕರಣೆ (2) ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿಂಗ್ (3) ಹೇಳಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ</p>
<p>Q. 35 ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಮಾದರಿ ರಸ್ತೆ ಒಂದು ಪರಮುಖ ಫೈಲ್ ಅನ್ನು ತಪ್ಪಾಗಿ ಅಳಿಸಿದರೆ. ಈಗ ಅವನು ಫೈಲ್ ಅನ್ನು ಮರುಸ್ಥಾಪಿಸಲು ಬಯಸುತ್ತಾನೆ. ಯಾವ ಸ್ಥಳದಿಂದ ಅವನು ತನ್ನ ಫೈಲ್ ಅನ್ನು ಮರುಸ್ಥಾಪಿಸಬಹುದು.</p> <p>(1) ನನ್ನ ದಾಖಲೆ (2) ನನ್ನ ಗಣಕಯಂತ್ರ (3) ಯಾವುದೇ ಐಕಾನ್‌ಗಳು (4) ಮರುಬಳಕೆ ಬಿನ್</p>	<p>Q. 36 ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಓದಿ : ಹೇಳಿಕೆ: 1. ಪವರ್‌ಪಾಯಿಂಟ್ ಫೈಲ್ .pptx ವಿಸ್ತರಣೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ಫೈಲ್‌ನ ಹೆಸರನ್ನು ಡಾಟ್‌ನಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಬದಲಾಯಿಸಿದೆ. ಹೇಳಿಕೆ: 2. ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಅನ್ನು .docx ವಿಸ್ತರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಉಳಿಸಲಾಗಿದೆ. ಹೇಳಿಕೆ: 3. ಎಕ್ಸ್‌ಎಲ್ ಅನ್ನು ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಸಂಖ್ಯಾ ಆಧಾರಿತ ಕೆಲಸವನ್ನು ಸಂಪಾದಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಮೇಲಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸರಿಯಾಗಿದೆ?</p> <p>(1) ಹೇಳಿಕೆ 1 ನೇಜ (2) ಹೇಳಿಕೆ 2 ನೇಜ (3) ಹೇಳಿಕೆ 3 ನೇಜ (4) ಎಲ್ಲಾ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿವೆ</p>
<p>Q. 37 ಸಾಧನಗಳು ಮತ್ತು ಅಮಗಳ ಪರಿಕರಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಎರಡು ಕಾಲಮ್‌ಗಳನ್ನು ಅಮಗಳ ಪರಿಕರಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಹೊಂದಿಸಿ. A B. 1. ಪಾಸ್‌ಕಲ್ಚನ್ i. ಎಲೆಕ್ಟ್ರೋ-ಮೆಕ್ಯಾನಿಕಲ್ 2. ನೇಪಿಯರ್ ಮೂಳೆಗಳು ii. ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ 3. ವಾಲ್ವೇಷನ್‌ಮೆಕ್ ಎಂಜಿನ್ iii. ಕೃಷಿ 4. ಗುರುತು</p> <p>(1) 1?iv, 2? iii, 3? ii, 4? i (2) 1?iii, 2? ನಾನು, 3? iv, 4? ii (3) 1? ii, 2? iii, 3? ನಾನು, 4? iv (4) 1? ನಾನು, 2? ii, 3? iii, 4? iv</p>	<p>Q. 38 ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೋಡಲಾಗಿದೆ. ಅಮಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಗುಂಪು ಮಾಡಿ. 1. ಮಾನಿಟರ್ 2. ಮದರ್‌ಬೋರ್ಡ್ 3. ವೆಂಡೋರ್ 4. ಪೇಂಟ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳು</p> <p>(1) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್: 1 ಮತ್ತು 3, ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್: 2 ಮತ್ತು 4 (2) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್: 1 ಮತ್ತು 2, ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್: 3 ಮತ್ತು 4 (3) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್: 1 ಮತ್ತು 4, ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್: 2 ಮತ್ತು 3 (4) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್: 3 ಮತ್ತು 4, ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್: 1 ಮತ್ತು 2</p>

Q. 39

ಮಾರ್ಕ್ ಅನ್‌ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದವರು ಯಾರು - ನಾನು ಬಹುಶಃ ಅವನ ಕೊನೆಯ ಎಲೆಕ್ಟ್ರೋಮೆಕಾನಿಕಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಆಗಿರಬಹುದು?

- (1) ಹೊವಾರ್ಡ್ ಐಕಿನ್ (2) ಹರ್‌ಮನ್ ಹೊಲೆರಾತ್ (3) ಚಾರ್ಲ್ಸ್ ಬಿಯಾಬೀಜ್ (4) ಜೋಸೆಫ್ ಜಾಕ್‌ವಾರ್ಡ್

Q. 40

USB ಪೋರ್ಟ್, ಪೆನ್ ಡ್ರೈವ್, ಚಿಪ್ ಮತ್ತು ಲೋಗೋ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಭಾಗಗಳು. ಅವುಗಳೆಲ್ಲಾ ಮೂರು ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್ ಮತ್ತು ಒಂದು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ ಭಾಗಗಳೆಲ್ಲಾ ಯಾವುದು ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ?

- (1) USB ಪೋರ್ಟ್ (2) ಪೆನ್ ಡ್ರೈವ್ (3) ಚಿಪ್ (4) ಲೋಗೋ