EHF EDUHEAL® FOUNDATION

Class: 2
Subject: Cyber
Name: ____________________

Total Question: 40
Time: 30 Min
Roll No: ____________________

No.	Question	No.	Question
Q.1	ಗಡಿಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು.. (1) ಜೀವಕೋಶಗಳು (2) ಪಠ್ಯ (3) ಪ್ಯಾರಾಗ್ರಾಫ್ (4) ಇವೆಲ್ಲವೂ	Q.2	ಆಯ್ದ ವಾಕ್ಯವನ್ನು ಎಲ್ಲಾ ದೊಡ್ಡ ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ಸಣ್ಣ ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ ಮಾಡಲು ಯಾವ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ? (1) ಪತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ (2) ವಾಕ್ಯವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ (3) ಕೇಸ್ ಬದಲಾಯಿಸಿ (4) ಪದವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ
Q.3	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಎನ್ನುವುದು ಮನುಷ್ಯನಿಂದ ತಯಾರಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ________ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ. (1) ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನಿಕ್ (2) ಮೆಗ್ನಾಟಿಕ್ (3) ಸೌರ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q.4	ಅಂಕಗಣಿತ ಮತ್ತು ತರ್ಕ ಘಟಕ (ALU) ____ ನ ಒಂದು ಭಾಗವಾಗಿದೆ. (1) VDU (2) CU (3) ಎಂ.ಯು (4) CPU
Q.5	ಕಾಲಮ್‌ನ ಚಿಕ್ಕ ಅಗಲ ಎಷ್ಟು? (1) 0 (2) 0.5 (3) 1 (4) 2	Q.6	ಪದದ ಅರ್ಥವೇನು (1) ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಫೀಡ್ ಮಾಡುವುದು. (2) ಪ್ರಿಂಟರ್‌ನಿಂದ ಮುದ್ರಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವುದು (3) ಕಚ್ಚಾ ಡೇಟಾವನ್ನು ಬಯಕೆ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನಾಗಿ ಪರಿವರ್ತಿಸುವುದು. (4) ಕೀಬೋರ್ಡ್‌ನಲ್ಲಿ ಟೈಪ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ
Q.7	ಶಟ್ ಡೌನ್ ಎಂದರೆ (1) ಆನ್ ಮಾಡಿ (2) ಆರಿಸು (3) ಹೇಳಲಾರೆ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q.8	ಯಾವ ರೀತಿಯ ಟೆಂಪ್ಲೇಟ್ ವಿನ್ಯಾಸ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ, ಫಾಂಟ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಸ್ತುತಿಗಾಗಿ ಬಣ್ಣದ ಸ್ಕೀಮ್ ಅನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ? (1) ಫಾರ್ಮ್ಯಾಟ್ (2) ವಿನ್ಯಾಸ (3) ವಿಷಯ (4) ಸಾಮಾನ್ಯ
Q.9	ಸಾಲು ಮತ್ತು ಕಾಲಮ್‌ಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ______________ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ (1) ಸಾಲು (2) ಅಂಕಣ (3) ಸಾಲು (4) ಕೋಶ	Q.10	ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಸಾಧನ(ಗಳು) ವೀಡಿಯೊಗಳನ್ನು ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಛಾಯಾಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ? (1) ವೆಬ್‌ಕ್ಯಾಮ್ (2) ಇಲಿ (3) MIC (4) ಸ್ಪೀಕರ್
Q.11	ಡೈರೆಕ್ಟರಿ _____ ಗೆ ಹೋಲುತ್ತದೆ. (1) ಫೈಲ್ (2) ಫೋಲ್ಡರ್ (3) ಐಟಂ (4) ಇಮಗಳನ್ನು ಮಂಜೂರು ಮಾಡಿ	Q.12	ಮೂರು ಬಾರಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು F8 ಕೀಲಿಯನ್ನು ಒತ್ತಿ (1) ಒಂದು ಪ್ಯಾರಾಗ್ರಾಫ್ (2) ಒಂದು ವಾಕ್ಯ (3) ಒಂದು ಪದ (4) ಸಂಪೂರ್ಣ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್
Q.13	___________ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಮೆದುಳು. (1) CPU (2) ಕೀಬೋರ್ಡ್ (3) ಮಾನಿಟರ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q.14	ಮೌಸ್‌ನ ಯಾವ ಕ್ರಿಯೆಯು ಮಾನಿಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಏರ್ ಐಟಂನ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ? (1) ಬಲ ಕ್ಲಿಕ್ (2) ಎರಡು ಬಾರಿ ಕ್ಲಿಕ್ಕಿಸು (3) ಎಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಬಿಡಿ (4) ಕ್ಲಿಕ್

Q. 15	ಖಾಲಿ ಜಾಗಗಳನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ: 1. _____ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಮೆಮೊರಿ. 2. ಎರಡು ಪ್ರಮುಖ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಸ್ಮೃತಿ ಘಟಕಗಳೆಂದರೆ_______ ಮತ್ತು______. 3. ದ್ವಿತೀಯ ಸ್ಮರಣೆಯನ್ನು ________ ಎಂದೂ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. (1) RAM, RAM ಮತ್ತು ROM, ಸಹಾಯಕ ಮೆಮೊರಿ (2) ಆಕ್ಸಿಲರಿ ಮೆಮೊರಿ, RAM ಮತ್ತು ROM, ಬ್ಯಾಕಪ್ ಮೆಮೊರಿ (3) ಸಂಗ್ರಹ ಮೆಮೊರಿ. ಆಕ್ಸಿಲರಿ ಮೆಮೊರಿ ಮತ್ತು ರಾಮ್, ಬ್ಯಾಕಪ್ ಮೆಮೊರಿ (4) ROM, RAM ಮತ್ತು ROM, ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಮೆಮೊರಿ	Q. 16	ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಮಲ್ಟಿಮೀಡಿಯಾ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ? (1) ಸ್ಪೀಕರ್ (2) MIC (3) ಇಲಿ (4) (ಎ) ಮತ್ತು (ಬಿ) ಎರಡೂ
Q. 17	Microsoft Word, Powerpoint, Access, Excel ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ತೊರೆಯಲು ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ _______ ಆಗಿದೆಯೇ? (1) Ctrl + W (2) Ctrl + Q (3) Alt + F4 (4) Alt + Q	Q. 18	ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಹೇಳಿಕೆ(ಗಳು) ಸರಿಯಾಗಿದೆ? (1) ನಿಯಂತ್ರಣ ಫಲಕದಿಂದ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಸೇರಿಸಿ/ತೆಗೆದುಹಾಕಿ (2) ಡೆಸ್ಕ್‌ಟಾಪ್‌ನಿಂದ ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ ಐಕಾನ್ ಅನ್ನು ಅಳಿಸಿ (3) ಮರುಬಳಕೆಯಿಂದ ಫೈಲ್ ಅನ್ನು ಮರುಸ್ಥಾಪಿಸಿ (4) ಎಲ್ಲಾ ಸರಿಯಾಗಿವೆ
Q. 19	ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಅನ್ನು ಮುಚ್ಚಲು ಶಾರ್ಟ್‌ಕಟ್ ______? (1) Alt + F4 (2) Ctrl + C (3) Ctrl + W (4) Ctrl + Q	Q. 20	______________ ಒಂದು ಪಾಯಿಂಟಿಂಗ್ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ. (1) ಬೆಕ್ಕು (2) ನಾಯಿ (3) ಇಲಿ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ
Q. 21	____________ ಎಂಬುದು ಅರ್ಥಪೂರ್ಣ ಶೈಲಿಯಲ್ಲಿ ಸಂಘಟಿಸಲಾದ ಅಥವಾ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲಾದ ಡೇಟಾ. (1) ಒಂದು ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ (2) ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ (3) ಮಾಹಿತಿ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q. 22	RAM ಮತ್ತು ROM ಕುರಿತು ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ ಸರಿಯಾದದನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ. 1. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಆನ್ ಆಗಿರುವವರೆಗೆ ಮಾತ್ರ ಅದರ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಬಹುದಾದ ಕಾರಣ ROM ಬಾಷ್ಪಶೀಲವಾಗಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಅನ್ನು ಆಫ್ ಮಾಡಿದ ನಂತರ RAM ನ ವಿಷಯಗಳನ್ನು ತೆರವುಗೊಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. 2. RAM ಎನ್ನುವುದು ಒಂದು ವಿಶೇಷ ರೀತಿಯ ಮೆಮೊರಿಯಾಗಿದ್ದು, ಅದನ್ನು ಓದಲು ಮಾತ್ರ ಸಾಧ್ಯ ಮತ್ತು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸ್ವಿಚ್ ಆಫ್ ಆಗಿದ್ದರೂ ಅದರ ವಿಷಯಗಳು ಕಳೆದುಹೋಗುವುದಿಲ್ಲ. 3. ರ್ಯಾಂಡಮ್ ಆಕ್ಸೆಸ್ ಮೆಮೊರಿಯು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಿಸ್ಟಮ್‌ನಲ್ಲಿನ ಕೇಂದ್ರ ಶೇಖರಣಾ ಘಟಕವಾಗಿದೆ. (1) 1 ಮತ್ತು 2 (2) 2 ಮತ್ತು 3 (3) ಕೇವಲ 3 (4) ಇವೆಲ್ಲ
Q. 23	ನೀವು ಎಡ ಮೌಸ್ ಕೀಲಿಯನ್ನು ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ಹಿಡಿದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವಾಗ ಮತ್ತು ಸ್ಲೈಡ್ ಸುತ್ತಲೂ ಮೌಸ್ ಅನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ಬಳಸಿದಾಗ ಯಾವ ಪದವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ (1) ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ (2) ಹೈಲೈಟ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ (3) ಎಳೆಯುವುದು (4) ಉಸ್ತುವಾರಿ	Q. 24	ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಮಾನಿಟರ್ ಅನ್ನು ಹೋಲುತ್ತದೆ? (1) ಡಿವಿಡಿ (2) ಟಿ.ವಿ (3) ಸ್ಪೀಕರ್ (4) ಕುರ್ಚಿ
Q. 25	ಯುಪಿಎಸ್ ಎಂದರೆ ತಡೆರಹಿತ__________ (1) ವಿದ್ಯುತ್ ಸರಬರಾಜು (2) ಶಕ್ತಿ ಪೂರೈಕೆ (3) ನೀರು ಸರಬರಾಜು (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q. 26	ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಇನ್‌ಪುಟ್ ಸಾಧನವಾಗಿದೆ? (1) ಮುದ್ರಕ (2) ಫ್ಲಾಪಿ (3) ಮಾನಿಟರ್ (4) ಕೀಬೋರ್ಡ್
Q. 27	ಯಾವ ಪೀಳಿಗೆಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಿಡಿ ರಾಮ್ ಅನ್ನು ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಬಳಸಿದೆ? (1) ಎರಡನೇ ತಲೆಮಾರು (2) ಮೂರನೇ ತಲೆಮಾರು (3) ನಾಲ್ಕನೇ ಪೀಳಿಗೆ (4) ಐದನೇ ತಲೆಮಾರು	Q. 28	CPU ಏನನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ? (1) ಸಂಕುಚಿತ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಘಟಕ (2) ಕೇಂದ್ರ ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಘಟಕ (3) ಮುಚ್ಚಿದ ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಘಟಕ (4) ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಘಟಕ

Q. 29	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಒಂದು __________ ಆಗಿದೆ. (1) ಯಂತ್ರ (2) ಬ್ಯಾಟರಿ (3) ಬೋರ್ಡ್ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q. 30	ಪೂರ್ವನಿಯೋಜಿತವಾಗಿ, ನಿಮ್ಮ ಡಾಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ಇದರೊಂದಿಗೆ ಮುದ್ರಿಸುತ್ತದೆ: (1) 1 ಇಂಚಿನ ಮೇಲಿನ ಮತ್ತು ಕೆಳಗಿನ ಅಂಚುಗಳು (2) ಭಾವಚಿತ್ರದ ದೃಷ್ಟಿಕೋನ (3) 1.25 ಇಂಚು ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ ಅಂಚುಗಳು (4) ಇವೆಲ್ಲವೂ
Q. 31	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಯಾವ ಭಾಗವು ದಾಖಲೆಗಳ ಪ್ರಿಂಟ್‌ಔಟ್‌ಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ? (1) ಮುದ್ರಕ (2) ಸ್ಕ್ಯಾನರ್ (3) CPU (4) ಸ್ಪೀಕರ್	Q. 32	ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನ ಯಾವ ಘಟಕವು ಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಅನ್ನು ಇತರ ಹಾರ್ಡ್‌ವೇರ್‌ಗೆ ಸಂಪರ್ಕಿಸುತ್ತದೆ? (1) ಮದರ್‌ಬೋರ್ಡ್ (2) CPU (3) ಪಂಚ್ ಕಾರ್ಡ್ (4) ಚಿಪ್
Q. 33	CD ಎಂದರೆ _________. (1) ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಡ್ರೈವ್ (2) ಕಾಂಪ್ಯಾಕ್ಟ್ ಡಿಸ್ಕ್ (3) ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಸಾಧನ (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ	Q. 34	ಕ್ಲೈವ್ ಮತ್ತು ಮಾರ್ಷಲ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಮೆಮೊರಿ ಘಟಕದ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಯಾರ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ. ಕ್ಲೈವ್: ಬೈಟ್ ಎನ್ನುವುದು ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ಮತ್ತು ದೂರಸಂಪರ್ಕದಲ್ಲಿ ಡಿಜಿಟಲ್ ಮಾಹಿತಿಯ ಒಂದು ಘಟಕವಾಗಿದೆ. ಇದು ಬಿಟ್‌ಗಳ ಆರ್ಡರ್ ಸಂಗ್ರಹವಾಗಿದೆ, ಇದರಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿ ಬಿಟ್ 1 ಮತ್ತು 0 ರ ಬೈನರಿ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಮಾರ್ಷಲ್: ಗಿಗಾಬೈಟ್ ಡಿಜಿಟಲ್ ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗಾಗಿ ಯುನಿಟ್ ಬೈಟ್‌ನ ಬಹುಸಂಖ್ಯೆಯಾಗಿದೆ. ಪೂರ್ವಪ್ರತ್ಯಯ ಗಿಗಾ ಎಂದರೆ ಅಂತರರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಘಟಕಗಳ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ 109 (SI (1) ಕ್ಲೈವ್ ಸರಿಯಾಗಿದೆ (2) ಮಾರ್ಷಲ್ ಸರಿ (3) ಎರಡೂ ಸರಿ (4) ಎರಡೂ ಭಾಗಶಃ ಸರಿ
Q. 35	ಪವರ್‌ಪಾಯಿಂಟ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಅನಿಮೇಷನ್ ಅನ್ನು ಎಷ್ಟು ಬಾರಿ ಪುನರಾವರ್ತಿಸಬಹುದು (1) 2 ರಿಂದ 5 (2) 1 ರಿಂದ 5 (3) 2 ರಿಂದ 10 (4) 1 ರಿಂದ 20	Q. 36	ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಕೆಲಸ: (1) ಆಜ್ಞೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ (2) ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ (3) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ (4) ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಿ
Q. 37	ಡೇಟಾವನ್ನು ಬ್ಯಾಕಪ್ ಮಾಡಲು ಯಾವ ಸಾಧನವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ? (1) ಫ್ಲಾಪಿ ಡಿಸ್ಕ್ (2) ಟೇಪ್ (3) ನೆಟ್‌ವರ್ಕ್ ಡ್ರೈವ್ (4) ಇವೆಲ್ಲವೂ	Q. 38	ಗಟರ್ ಮಾರ್ಜಿನ್ ಅನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೊಂದಿಸಬಹುದು: (1) ಎಡ ಮತ್ತು ಬಲ (2) ಬಲ ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ (3) ಮೇಲೆ ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ (4) ಎಡ ಮತ್ತು ಮೇಲ್ಭಾಗ
Q. 39	ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಯನ್ನು ಓದಿ ಮತ್ತು ಸರಿಯಾದದನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ. 1. ಬಹುಭುಜಾಕೃತಿಯು ಕೇವಲ ಒಂದು ಬದಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಆಕೃತಿಯಾಗಿದೆ. 2. ದಪ್ಪ ಅಥವಾ ಆಕಾರದ ಉಚಿತ ರೂಪದ ರೇಖೆಗಳು ಮತ್ತು ವಕ್ರಾಕೃತಿಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸಲು ಬ್ರಷ್ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. 3. ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗಳಂತಹ ಆಯತಾಕಾರದ ಆಕಾರಗಳನ್ನು ಸೆಳೆಯಲು ನೀವು ಆಯತ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. 4. ಪೆನ್ಸಿಲ್ ಸಹಾಯದಿಂದ ವೃತ್ತವನ್ನು ಎಳೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. (1) 1 ಮತ್ತು 2 (2) 1 ಮತ್ತು 3 (3) 3 ಮತ್ತು 4 (4) 2 ಮತ್ತು 3	Q. 40	ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ __________ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಸ್ಪೀಕರ್‌ಗಳು ಒಂದೇ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗೆ ಸಂಪರ್ಕಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. (1) 2 (2) 3 (3) 4 (4) ಇದ್ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ